

WDFV eFootball-Cup 2019

Der Westdeutsche Fußballverband e.V. veranstaltet in diesem Jahr erstmalig den WDFV eFootball-Cup.

Seid eins der besten Teams in einem der vier Online-Qualifikationsturniere!

Denn die jeweils besten 4 Mannschaften (2er Teams) der Online-Turniere Westfalen-West, Westfalen-Ost, Niederrhein und Mittelrhein qualifizieren sich für das Offline-Finale des WDFV eFootball-Cups 2019. Dieses findet am 24. August 2019 im Fußballmuseum in Dortmund mit insgesamt 16 2er Teams statt. Die drei erstplatzierten Teams erwarten attraktive Preise.

Sollte eines der jeweiligen vier erstplatzierten Teams der Qualifikationsturniere im Anschluss nicht am Finale teilnehmen können, so rückt die jeweilige nächstplatzierte Mannschaft nach.

Die Turniere werden mit dem Spiel „EA SPORTS™ FIFA 19™“ auf der SONY Playstation 4 gespielt.

Die Online-Qualifikationsturniere finden an folgenden Terminen statt:

Westfalen-West: Samstag, 10.08.2019 um 11:00 Uhr

(Hinweis: Zu Westfalen-West gehören die Fußballkreise Tecklenburg, Münster, Unna-Hamm, Iserlohn, Lüdenscheid, Olpe, Steinfurt, Ahaus-Coesfeld, Recklinghausen, Herne, Gelsenkirchen, Bochum, Dortmund und Hagen.)

Anmeldeschluss ist Donnerstag, der 08.08.2019 um 22.00 Uhr.

Westfalen-Ost: Samstag, 10.08.2019 um 11:00 Uhr

(Hinweis: Zu Westfalen-Ost gehören die Fußballkreise Bielefeld, Gütersloh, Beckum, Soest, Arnsberg, Hochsauerlandkreis, Siegen/Wittgenstein, Lübbecke, Minden, Herford, Lemgo, Detmold, Paderborn, Lippstadt und Höxter.)

Anmeldeschluss ist Donnerstag, der 08.08.2019 um 22.00 Uhr.

Niederrhein: Sonntag, 11.08.2019 um 11:00 Uhr

Anmeldeschluss ist Donnerstag, der 08.08.2019 um 22.00 Uhr.

Mittelrhein: Sonntag, 11.08.2019 um 11:00 Uhr

Anmeldeschluss ist Donnerstag, der 08.08.2019 um 22.00 Uhr.

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Preise beim Finale des WDFV eFootball-Cups 2019 in Dortmund

1. Platz: 2 VIP-Tickets für ein Bundesligaspiel im Westen mit Top Sitzplätzen und freiem Essen und Trinken in der VIP-Lounge
2. Platz: 2 Tickets für ein Bundesligaspiel im Westen (Verein nach Wahl) mit Top Sitzplätzen
3. Platz: 2 Original-Lizenzspielertrikots (Verein nach Wahl)

Regeln

Das Mindestalter für die Teilnahme am Turnier ist 12 Jahre, es zählt das Alter am Tag des Turniers. Für die Teilnahme von unter 18-Jährigen muss die Einwilligung der Erziehungsberechtigten vorliegen. Teilnahmeberechtigt sind Spieler, die einen Spielerpass bei einem zum Verbandsgebiet des Westdeutschen Fußballverbands gehörenden Fußballverein haben. Sollten sich mehr als 128 Mannschaften zu einem Turnier anmelden, so entscheidet der WDFV über die Teilnahme. Alle Spieler, die sich angemeldet haben, erhalten unmittelbar nach Anmeldeschluss einen Bescheid über ihre Teilnahmemöglichkeit oder eine Absage. Zugelassen sind nur Amateure; Spieler, die z. B. an der Virtuellen Bundesliga teilnehmen, sind für den WDFV eFootball Cup nicht spielberechtigt.

Die Anmeldung zum Turnier erfolgt über die E-Mailadresse efootball@wdfv.de mit folgenden Angaben oder über das Anmeldefenster *:

- Name und Adresse der Spieler
- Geburtsdatum der Spieler
(Bei unter 18-Jährigen Einverständniserklärung eines Erziehungsberechtigten)
- E-Mailadresse des Ansprechpartners
- Mobilfunknummer des Ansprechpartners
- Heimatverein, Fußball-Landesverband und Spielerpassnummer der Spieler (falls bekannt, andernfalls erfolgt die Überprüfung in der WDFV-Passsstelle)
- Playstation-Nickname

Der Teilnehmer erklärt sich durch seine Anmeldung mit den hier beschriebenen Bedingungen und Spielregeln einverstanden.

* Der Westdeutsche Fußballverband e.V. nimmt den Schutz Eurer personenbezogenen Daten sehr ernst, und ihm ist daran gelegen, Eure Privatsphäre zu schützen. Der WDFV e.V. verarbeitet Eure personenbezogenen Daten ausschließlich im Rahmen der datenschutzrechtlichen Bestimmungen, das heißt, nach den Grundsätzen der Europäischen

Datenschutz Grundverordnung und des Bundesdatenschutzgesetzes. Die Daten werden nur zur Durchführung der Turniere verwendet und anschließend wieder gelöscht.

Spielablauf und -einstellungen

- Spielzeit: 2 x 6 Minuten, mit Hin- und Rückspiel
Hinweis: Wenn eine Begegnung nach Hin- und Rückspiel unentschieden steht, so wird ein neues Spiel gestartet. Hier gilt die Golden Goal Regel: Das Team, welches zuerst ein Tor schießt, gewinnt das Spiel und kommt in die nächste Runde.
- Modus: 2 gegen 2 Anstoß-Modus
- Steuerung: Alle
- Spielgeschwindigkeit: Normal
- Alle Taktiken sind erlaubt
- Mannschaftstyp: 85 GES
- Spielbedingungen: Sommer/Klar/20:00 Uhr
- Bei Unsportlichkeiten, Betrugsversuchen etc. behält sich der WDFV vor, regulierend einzugreifen.
- Jedes Team ist für seine stabile Internetleitung verantwortlich. Sollte ein Team aus technischen Gründen ein Spiel nicht antreten oder beenden können, so gilt dies für ihn als verloren und der Gegner gewinnt das Spiel mit 3:0 Toren.

Ergebnismeldung

- Das Ergebnis ist durch den Sieger der Begegnung über den zur Verfügung gestellten Discord-Channel zu melden. Im Falle einer Falschmeldung hat das gegnerische Team fünf Minuten Zeit, mit einem Screenshot gegen das Ergebnis Einspruch einzulegen.

Abwesenheit eines Spielers/Teams

- Beide Teams schicken sich eine Freundschaftsanfrage im PS-Network und anschließend eine Spieleinladung.
- Wenn ein Team sich nicht innerhalb von 20 Minuten bei seinem Gegner meldet, wird es disqualifiziert, und das Spiel wird mit 3:0 Toren für das anwesende Team gewertet.
- Bei Problemen ist ein Administrator hinzuzuziehen.